

PROJETO INTERDISCIPLINAR • ENSINO MÉDIO

ESCOLA CONECTADA

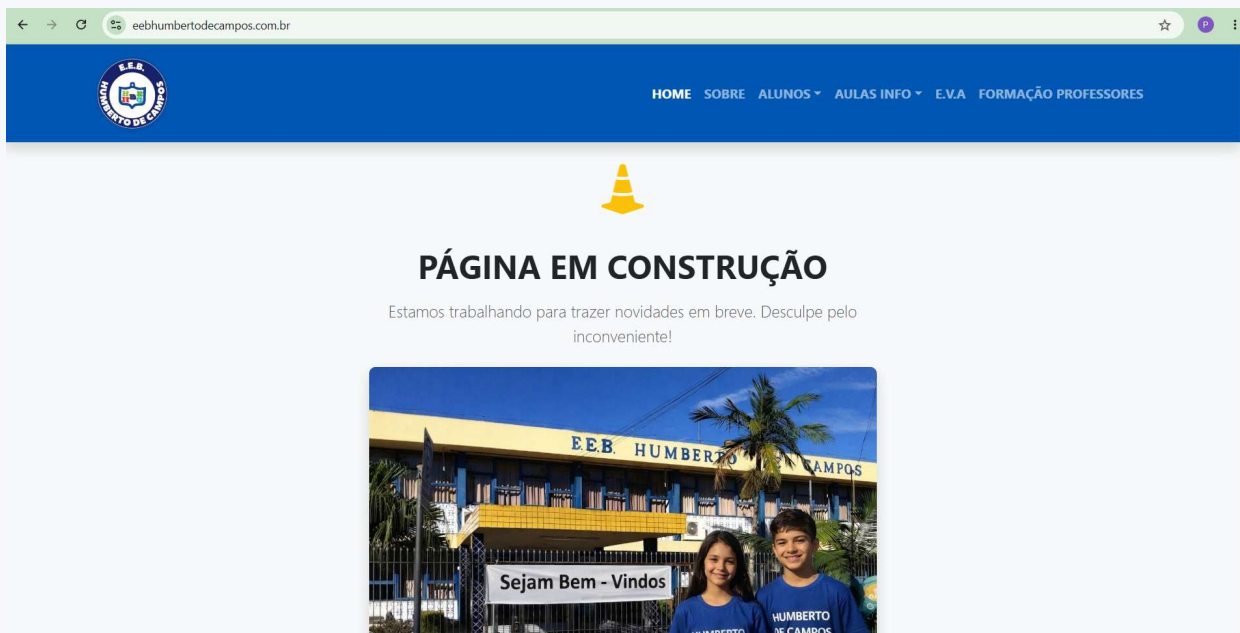
Construindo o Portal da E.E.B. Humberto de Campos

O site está em construção. Agora, quem vai terminá-lo são vocês.

eebhumbertodecampos.com.br

O PONTO DE PARTIDA

O site existe — e está incompleto



O que a comunidade vê hoje ao clicar em *HOME* ou *SOBRE*.

1

Já está no ar

Domínio próprio, logo, cabeçalho e menu de navegação prontos.

2

Duas páginas vazias

HOME e SOBRE ainda mostram o aviso de página em construção.

3

Ninguém encontra nada

Pais, alunos novos e a comunidade chegam e voltam sem informação.

O DESAFIO

Vocês são a equipe contratada

A turma assume o papel de uma equipe profissional de desenvolvimento web responsável por finalizar o portal institucional da escola, criando uma experiência digital para alunos, professores, famílias e comunidade.



Cliente real

A direção da escola aprova, pede ajustes e escolhe a versão final.



Público real

Quem vai ler são as famílias da comunidade, não apenas o professor.



Entrega real

A melhor solução vai ao ar com o crédito da equipe no rodapé.

Não é uma atividade de sala. É um produto que a escola vai usar.

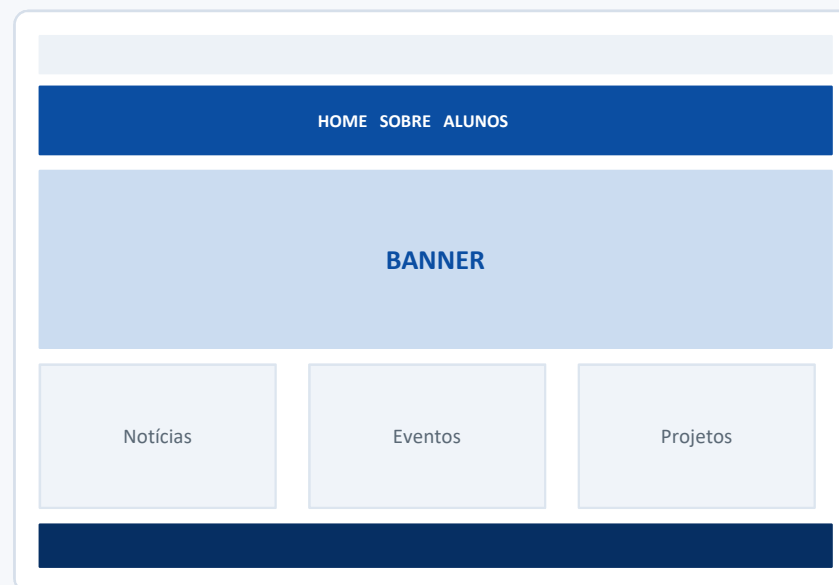
ENTREGA 1

Página HOME

A porta de entrada: apresenta a escola e dá acesso rápido ao que importa.

Possíveis elementos

- Banner principal
- Mensagem de boas-vindas
- Notícias e avisos
- Eventos
- Projetos da escola
- Informações de contato
- Redes sociais
- Rodapé institucional

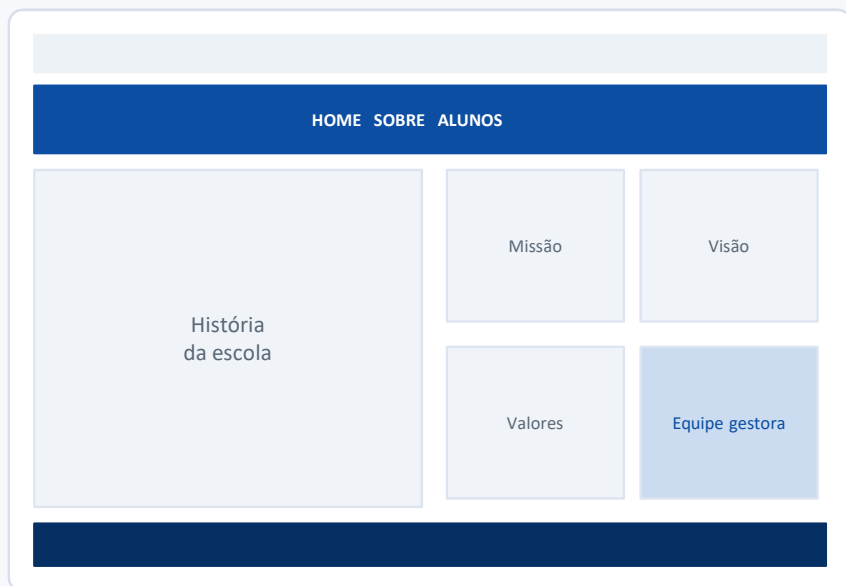


Rascunho de referência — a solução visual é de vocês.

ENTREGA 2

Página SOBRE

A identidade da escola: quem somos, de onde viemos e o que oferecemos.



Rascunho de referência — a solução visual é de vocês.

Possíveis conteúdos

- História da escola
- Missão, visão e valores
- Equipe gestora
- Estrutura física
- Modalidades de ensino
- Projetos desenvolvidos
- Fotos e localização

O que não é negociável

1

Identidade visual

Manter logo, cabeçalho e as cores azul e amarelo da escola.

2

Conteúdo verdadeiro

Nada de texto de mentira: toda informação apurada com a escola.

3

HTML semântico

header, nav, main, section e footer — código organizado e indentado.

4

Funciona no celular

A página precisa continuar legível em tela estreita.

5

Imagens leves

Fotos otimizadas, na pasta /img e com texto alternativo (alt).

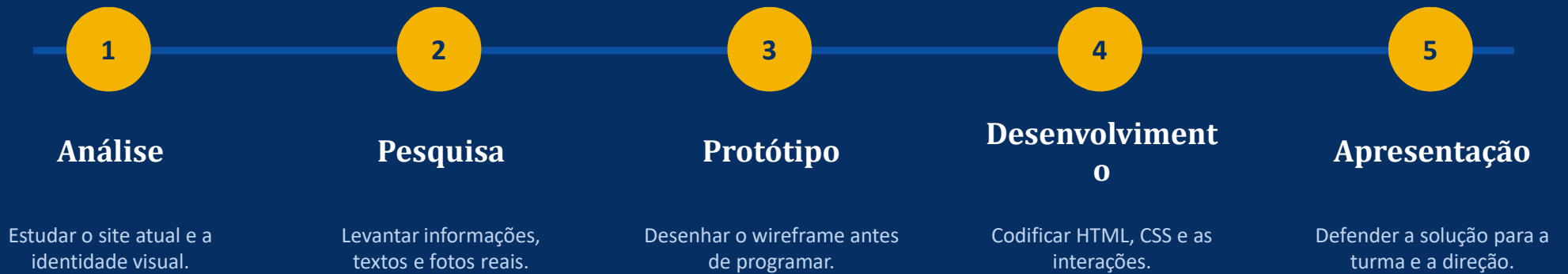
6

Navegação completa

Os links do menu devem funcionar nas duas páginas.

COMO VAMOS TRABALHAR

Etapas do projeto



Programar é a quarta etapa — e não a primeira.

MENSAGEM FINAL

**“Não será apenas uma atividade de sala.
Vocês estarão construindo uma solução real
que poderá fazer parte da história da escola.”**

Agora é com vocês. Mãos ao código!